

CLAN 9

METHODE ORIGINALE DE CREATION D'UNE ORGANISATION CLANDESTINE AUTO-FONCTIONNELLE BASEE SUR LA CONSCIENCE ET A LA CONNAISSANCE D'UNE
« L'EGREGORE COLLECTIVE ».

DESCRIPTIONS GENERALES

L'ordre présenté ici est une société de type plane. Tous les membres actifs participent à la fonctionnalité du système.

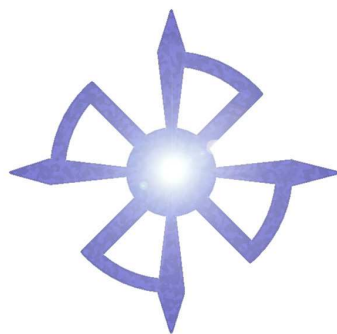
Le clan présente une idéologie, si vous vous reconnaissez en elle, vous devez entrer dans cette famille d'esprit pour défendre, adhérer, faire évoluer notre race.

Vous deviendrez un membre, un élément ou une entité autonome du clan ou de l'ordre.

Vous serez soit un membre actif d'un cercle participant à la structure communicative de l'organisation, soit un élément dormant s'appliquant à suivre le code, soit un élément détaché pour réaliser une action personnelle ou une action liée au code, le tout conformément à l'article 15 du code «clan 9 ».

Dans l'idée nous présentons ici une famille d'esprit souple et libertaire et en aucun cas une secte fanatisante, vous devez agir comme ces écologistes qui ramassent un sachet plastique d'une rivière par-ci par-là ; **vous décidez de votre niveau d'engagement !!!**. Mais quoi que vous fassiez vous serez un «camarade » respecté pour sa simple prise de conscience.

La race que nous défendons : «race blanche dans son ensemble » ; « les races aryennes où race indo germanique où race européenne : Nordique, Latine, Slave, Celtique ... » ...



CODE DU CLAN9.

ÊTRE DURER DEVENIR AVEC HONNEUR&FIDELITE

1. Orientons nos actions vers l'avènement constant de la surhumanité au travers de la survie et de l'évolution de la race « blanche » ou « indo européenne » ; « Germanique » ; « Aryenne » ; « Slave » ; « Latine » ; « Celtique » etc... Et quelque soit le nom qu'on lui donne ou l'endroit spatial où elle se trouve.

2. Adhérons à l'idée de CLAN, recherchons l'entraide entre camarades. (Fonction de article 15).

3. Soyons physiquement entraînés & psychologiquement stables. Recherchons «esprit & corps saint ». Travaillons notre acier personnel. (Fonction d'art. n°15)

4. Recherchons la connaissance et la compréhension des lois universelles afin d'optimiser l'orientation de nos actions. Complétons au maximum notre culture générale. Affinons le fil de notre lame. (Fonction d'art. n°15)

5. Nous sommes des racialistes , non des racistes : toute action violente contre une autre race ne doit découler que d'une nécessité d'ordre naturelle ou stratégique liée aux articles 1 & 8.

6. Toute action violente ne doit découler que d'une nécessité stratégique (dans le cadre du « code ») ou d'autodéfense (cadre naturel).

7. Nos «ennemis » sont :

- Ceux qui cherchent la destruction de notre race.
- Ceux qui veulent nuire à la liberté de notre race.
- Ceux qui tentent d'empêcher l'évolution biologique et spirituelle de notre race.

8. Lutter contre nos «ennemis », avec efficacité. (Fonction de art. n°15)

9. Au sein du « clan », tous les cultes et toutes les idées politiques seront respectées. Seuls les cultes et systèmes politiques ne contrant pas les règles du code pourront être utilisés dans les partis fonctionnels et opérationnels du «clan ». (Dans cette idée, nous valoriserons tous les systèmes politiques ou religions les plus conformes aux inspirations profondes de notre «race ». Notre tolérance se limite à ce « code », notre respect doit être le plus grand possible. (Fonction article 15).

10. Ne procréons pas : Il faut « sur créer».

11. Dans notre action nous ne reconnaissons ,ni frontières, ni limites dans le temps et l'espace ; nos actions continueront et se propageront aussi loin et longtemps que nécessaire.

12. Les membres actifs ont l'unique devoir de faire suivre la chaîne organique de communication.

13. Les membres dormants ou autonomes doivent conformément à l'article n° 15, suivre les lois du code.

14. Les membres détachés doivent conformément à l'article n°15, suivre les lois du code, tout en réalisant librement les objectifs qui les ont détaché.

15. Tout membre de l'organisation se doit d'aller dans le sens du code, cependant il ne lui sera jamais demandé d'effectuer quoi que se soit qu'il ne peut ou veut faire. Chaque élément devra ,dans un but d'efficacité, préserver son environnement de vie. En aucun cas il ne peut être demandé à un élément d'aller au-delà de ces possibilités, de mettre en danger sa couverture économique, sa famille. Dans cette optique, chaque élément choisira son niveau d'engagement en fonction de son envie et de ses possibilités biologiques, psychologiques, physiques, matérielles, spirituelles.

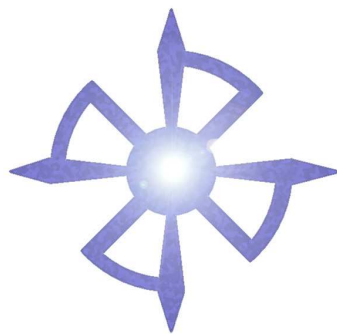
La liberté et le respect sont des valeurs insérées au «code », tant qu'elles restent dans les limites idéologiques du code : un élément contrant ce code sera écarté le temps qu'il faudra.

Votre adhésion au « clan » ne vous empêche en aucun cas de faire partie activement d'autant d'autres organisations que vous le souhaitez, nous ne sommes en aucun cas totalitaires.

16. Toutes nos actions doivent se réaliser dans le long terme, notre vision doit être la plus lointaine possible.

17. Toute forme de hiérarchie fonctionnelle, ne doit découler que de nécessités stratégiques et ou tactiques. Dans l'absolu, tous les membres sont au même niveau (qu'il soit membre actif, dormant, détaché, élément liant de X niveau, seigneur de la guerre ou haut responsable d'un système ou d'une organisation quelconque). Ici : « Chacun est seigneur de lui-même ».

18. Nous sommes condamnés à réaliser les objectifs de ce «code ».



CODE DU MEMBRE. **ACTIF.**

Est considéré «membre actif », tout élément participant avec efficacité à un cercle du clan. Ce qui implique qu'il doit assurer la continuité de la liaison entre les membres, tout en observant les règles du code. Pour ne pas respecter son devoir de communication, l'élément risquera d'être mis à l'écart un certain temps : en effet une discontinuité dans la chaîne du réseau entraîne le mauvais fonctionnement de tout le dispositif. Dans ce cas l'élément passe pendant un temps donné «membre dormant ».

DORMANT. ***(Ou autonome)***

Est considéré «membre dormant », tout élément ayant décidé d'entrer dans notre «égrégoire », sans pour autant s'impliquer dans un cercle, où tout élément ayant pour x raisons décidé de sortir pour un certain temps d'un cercle.

Il doit néanmoins suivre les règles générales du code. Il reste un camarade dans l'honneur et la fidélité.

Si un camarade se trouve seul avec un contrat «clan 9 » signé de lui, s'il lui est impossible de créer une structure dans la mesure où il n'a aucun contact du clan, cet élément est alors un «autonome » du clan9, son esprit est malgré tout incorporé à l'égrégoire collective, il doit donc en tant qu'entité autonome agir selon les lois du code.

Ce dernier un jour ou l'autre rencontrera des camarades du mouvement, grâce à notre symbolisme collectif. Il pourra donc à ce moment :former ou adhérer à un «cercle primordial ».

DETACHE.

Est considéré «membre détaché », tout élément qui pour x raisons s'est vu dans l'obligation de quitter momentanément une chaîne de liaison (un cercle). soit pour des raisons personnelles (éloignement pour x raisons hors du champ d'action de ses moyens sûre de communication.) soit pour des raisons tactiques ou stratégiques liées à des actions de l'ordre ou du clan.

SYMBOLE DU CLAN.

Dans la mesure où, des cercles ou des niveaux de cercles vont se créer ponctuellement dans différentes zones dans des peuples ayant des langages différents (nous sommes, nous : groupe «prime » en mesure de vous proposer un langage international indo-européen simple et pratique élaboré par un spécialiste en langues indo germaniques) et, pour le cas où des membres de différentes sections non liées se rencontreraient, il est nécessaire que le clan 9 possède un symbolisme remarquable.

Nous proposons ici un symbole (*Brut*) qui servira de modèle général dans lequel chaque groupe aura le loisir de compléter son centre et de le colorer à sa guise, des élaborations artistiques pourront y être ajoutées ainsi qu'un éventuel graphisme dépassant largement le cadre du cercle de personnalisation ; néanmoins il devrait toujours être possible de reconnaître le symbole de base. (gardons toujours à l'esprit les règles du code dans l'élaboration de la personnalisation.).

Un élément «dormant OU AUTONOME », pourra dans ces réalisations personnaliser son emblème à partir du modèle de base.

Chaque réalisation effectuée par une entité du clan 9 devra dans la mesure du possible (voir Art.15), être signée de son emblème personnalisé.

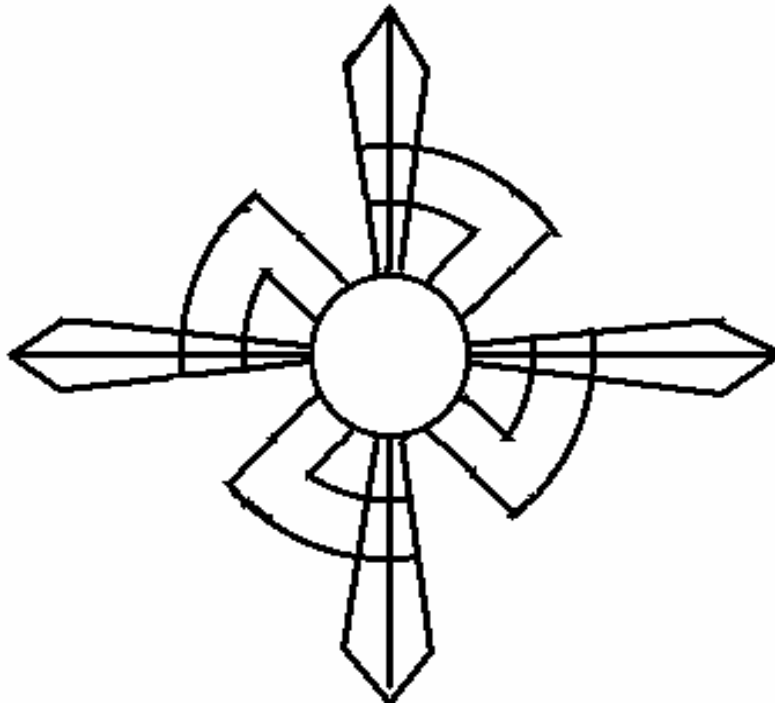
Chaque groupe ou entité pourra se trouver un surnom (pour un individu) ou un nom pour chaque cercle ou niveau de cercle existant.

Si lors de la connexion de deux entités autrefois créées de façons autonomes il se trouve y avoir une ou plusieurs entités ayant le même nom ou surnom, une simple harmonisation devra se réaliser avec la maturité digne de tout élément du «clan ». (Voir code article 3).

Les proportions du symbole pourront être modifiées, selon le cadre du code (notamment l'article 4 de ce dernier.) Ou pour une simple recherche esthétique.

- La croix céleste (branches : épées, cristaux, énergies...), l'arbre du monde et les cieux exprimés par une forme unique à 9 éléments (8 entités directionnelles plus le centre : Midhgardhr, le monde des hommes) ou l'étoile de chance s'entrecroise avec la svastika dextrogyre de la métamorphose, de l'évolution perpétuelle, elle tient le rôle vivifiant du principe par rapport à l'ordre cosmique, qui est manifestation cyclique de la

régénération évolutive universelle.....(ceci est l'une des explications...)(Il révèle de la notion liée de l'espace temps)



FONCTIONNEMENT DE LA CHAÎNE DE LIAISON DU «clan9».

L'ordre du clan 9 fonctionne suivant une série de niveaux de communications qui permettent aux cercles & niveaux liés matériellement de pouvoir, sans dispositif centralisateur important, garder la possibilité de contact entre ses membres, permettant ainsi des possibilités d'actions plus grandes, des chaînes d'entraide plus importantes, la création d'une «égrégo» plus forte.

Le chiffre «9» est le chiffre majeur de l'ordre, le cercle primordial ne doit pas dépasser 9 membres ; ce cercle est dit de niveau I, ou «cercle primordial».

Les nouveaux membres adhérant à l'ordre devront former un nouveau cercle primordial, la liaison entre ces deux groupes est dite de niveaux II

Une organisation de niveau II ne peut grouper plus de 9 «cercles primordiaux» ; au-delà de ces 9 cercles, les nouveaux groupes constitués devront former une organisation de niveau III.

Ce principe reste viable jusqu'au niveau V. Si l'organisation doit dépasser cette ampleur, il faudra réaliser une organisation de niveau X. Dans ce cas il n'y aura plus de barrière de nombres pour l'accumulation de niveau V. Seulement, si des barrières type langue ou type géographique apparaissent, il sera alors nécessaire de créer une organisation de niveau «planétaire». Comme nous ne connaissons pas de limite dans le temps et l'espace, nous entrevoyons deux derniers niveaux supérieurs qui dans la même optique que le niveau planétaire sont : les niveaux «galactiques & universels». Ces derniers étant cités par principe mais demeurant utopistes. Nous rappelons que ce type d'organisation favorise la nécessaire structuration de notre clandestinité liée à notre époque. Dans l'éventualité de la création d'une superstructure, une adaptation organique de cette dernière semble inévitable... Mais ceci est une autre histoire...

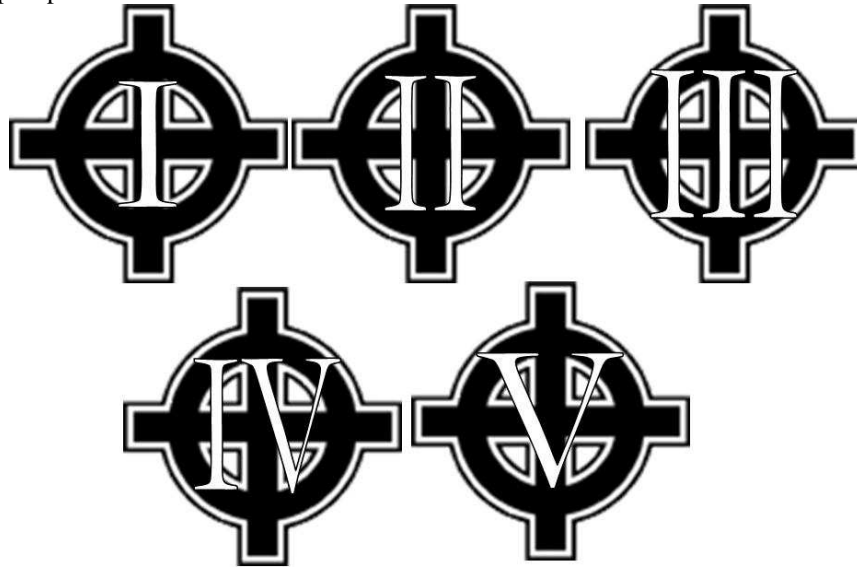
Nous présentons ici les symbolismes simples qui représenteront les différents niveaux du clan 9. Comme expliqué plus haut dans le chapitre lié au symbole, les symboles présentés ici sont «bruts», vous pouvez les modifier, dans les mêmes principes, que cités plus haut, sans oublier que tout membre du «clan» doit pouvoir les reconnaître. Les noms «sphère9, clan9, ordre9...» devront accompagner ces idéogrammes.

Ces symboles devront accompagner d'éventuels messages écrits ou dessinés.

Si vous voulez éviter la représentation de symboles trop caractérisés, vous pouvez dans un but d'efficacité les «camoufler» de façon à ce que seul des initiés puissent les découvrir.

Les symboles de niveaux n'ont qu'un rôle de gestion interne lors de rencontres importantes, à vous de voir si oui ou non vous en aurez besoin pour faciliter certaines organisations.

Voici des exemples pour visualiser les niveaux 1 à 5.



PRINCIPE DU MAINTIEN DE LA COMMUNICATION.

Dans ce type d'organisation il n'y a pas de cadre centralisateur qui fait le travail terriblement pénible et déprimant (au vu des résultats faibles en général en taux de participation), de contacter tous les éléments de son organisation.

Ce qui permet une grande extension du système, ainsi qu'une grande souplesse de ce dernier, ces quelques feuillets permettent à n'importe qui de monter facilement sa branche autonome de l'organisation. (En attendant le temps où il rencontrera une autre branche ou entité du «clan9 », auquel il pourra se lier.)

Le fonctionnement du système pour un «cercle primordial »

(Ici le message demandeur par de la «base », se n'est pas un impératif !)

(Ce système de base peut subir des améliorations, nous ne donnons ici que le principe de base)

La variété des techniques de contact doit découler du génie des membres du clan9.

Nous prenons un cercle complet (9 éléments, néanmoins vous pouvez créer votre cercle avec 2 ; 3 ; 4 ; 5 ...éléments). Un membre du cercle a besoin de contacter ses camarades de cercle pour X raisons : pour cela il a deux contacts à joindre, il établit donc le message (simple !) adéquat à la réalisation de son besoin ou de son objectif et le transmet à ses deux contacts, qui de leur cotés transmettront à leurs contacts respectifs le message dans son **exactitude parfaite**, cette rotation sera complète lorsque l'élément demandeur aura reçu lui-même deux fois le message de ses deux camarades le précédant dans la chaîne. (*Voir schéma suivant*)

Nous avons ici deux types de message majeur : Soit il est fait demande d'un besoin général ex : « machin » cherche un travail dans tel domaine pour tel niveau, dans tel cas chaque élément répondra à la demande selon l'art.15. (Sachant que chaque élément d'un cercle primordial possède les 8 moyens de joindre ses 9 camarades)

Soit la demande nécessite une réunion du cercle auquel cas le lieu et la date de cette dernière sera transmis dans le message, et bien sûr seuls se rendront au rendez-vous ceux qui le voudront, qui seront intéressés et, ou qui le pourront. (Les messages devront être réalisés de façon à respecter les règles de sécurité liées aux impératifs tactiques & stratégiques)

Ici chaque élément actif est responsable du maintien de la réception des deux envois du message qui vont lui parvenir ainsi que de la transmission de ce même message aux deux éléments suivants dans le clan.

Si, pour X raison, un élément devait temporairement (durée raisonnablement courte si fréquente ou pour raison tactique et stratégique ou personnelle) se trouver dans l'impossibilité de pouvoir assurer son rôle communicateur, il doit en aviser les éléments qui le précèdent dans le cercle et leur transmettre les moyens de joindre les deux contacts de façon à combler son manque sans toucher à l'efficacité du système.

Un élément qui mettrait en danger une chaîne de liaison de X manière (ex : nonchalance ou par esprit obscur : élément ennemi infiltré) pourrait se voir, après assemblée générale du ou des cercles concernés, retirer le devoir de lier un ou plusieurs cercles, voire se retrouver pour une période probatoire placé d'office en «élément dormant ».

Le nombre de 9 éléments permet, le fait que tous se connaissent au sein du cercle primordial, ainsi tous les membres ont les moyens de contact pour joindre leurs huit autres camarades de cercle.

Fonctionnement pour les niveaux supérieurs.

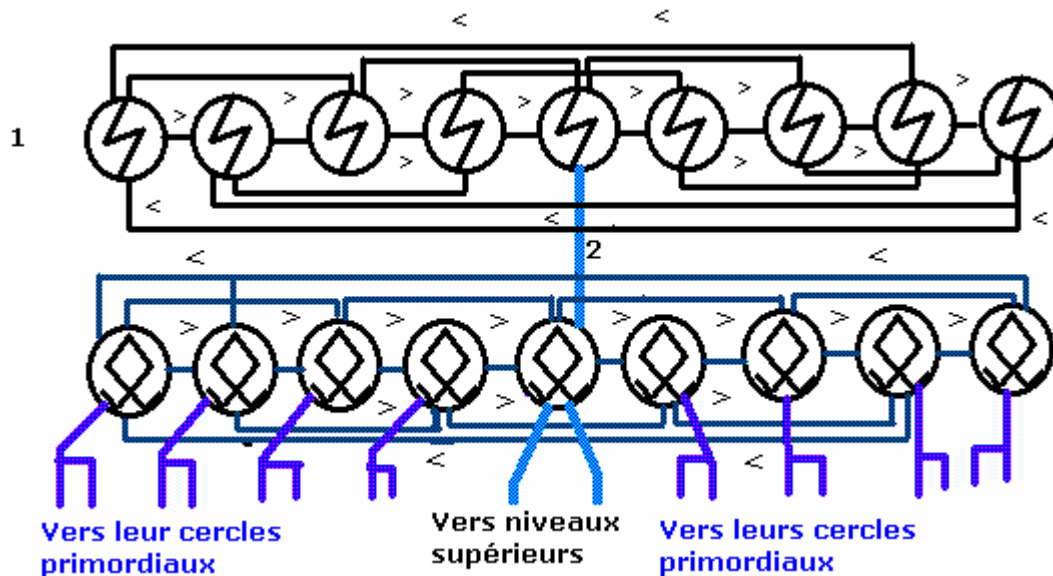
Tout d'abord il doit y avoir dans le groupe un élément possédant les deux contacts du niveau supérieur. Si l'organisation possède plusieurs niveaux supérieurs (ex : niveau V), il devra y avoir des éléments possédant les contacts nécessaires pour que chaque niveau puisse être joignable. Il n'est pas impératif que ce soit le même élément qui soit chargé, pour chaque niveau, de joindre tous les niveaux de l'organisation. (Si un élément d'un cercle primordial avait tous les contacts des 5 niveaux il devrait posséder **10 contacts** au minimum plus les 8 moyens de contact pour joindre les 8 éléments représentant chacun l'un des 5 niveaux en présence soit **45 contact à joindre.**)

Chaque structure doit au préalable mettre au point en assemblée générale les protocoles de fonctionnement de l'organisation au fur et mesure que l'organisation s'aggrandit.

Si dessous est présenté le schéma basique d'une chaîne de liaison niveau II.

1 : Dans cet exemple il représente l'élément demandeur.

2 : Ici les deux entités représentées par le trait nommé 2 est une seule et même personne. Cette dernière, doit aussi joindre le ou les niveaux supérieurs suivants. (Notons qu'il n'est pas nécessaire que se soit le même élément qui, au deuxième niveau, joigne les contacts du troisième niveau).



Les demandes ne proviennent pas systématiquement de la base, des éléments liant un ou plusieurs niveaux supérieurs peuvent réunir un cercle supérieur en assemblée, puis au vue d'une décision, démarrer une chaîne de communication tous azimuts ou orientée sur une zone de cercle retombant sur les «cercles primordiaux ». Les assemblées générales de toute organisation devront résoudre et optimiser leurs techniques de communications, amélioration du présent système sans en perdre l'esprit général, création de cryptage ou de jargons spécifiques, annihilation maximum des failles possibles.

De même, une bonne organisation pourra sans problème orienter le sens ou la zone de diffusion de la communication.

Ce système permet de nombreuses possibilités : tout dépend du degré d'efficacité des organisations automatiques qui découlent des assemblées initiales et, ou organiques.

CONSEILS GENERAUX

(Non dogmatique)

- Diffusez ce document au quatre vents...
- Etablissez un cérémoniel d'intronisation (même si vous êtes seul ayant simplement en main se protocole) exemple : Placez vous au cœur d'un site « chargé » énergiquement (montagne, lac, clairière...), dessinez le symbole de l'ordre sur une feuille (ou autre), reproduisez le code et la devise, déposez au centre du symbole « clan9 » (Ce dernier étant signé de votre nom ou d'un nom d'usage), des éléments de votre personne représentant votre ADN, récitez une phrase du type : « Par cet acte je deviens membre du clan9 et je m'engage à suivre les règles du code dans la devise... » concentrez vous ... et brûlez le document, vous entrerez dans la sphère d'esprit de l'ordre. (au préalable, vous aurez bien évidemment étudié le présent document et vous en aurez accepté les thèmes)
- Au fur et à mesure que votre organisation prendra de l'ampleur, vous pourrez améliorer et créer des systèmes cérémoniels.
- Le contrat d'entrée dans l'égrégore n'est pas dogmatique dans sa forme générale, seul doivent se retrouver : Le symbole, les principes de signature en son centre et de dépôt d'une substance organique de votre personne. Si, en fonction de vos connaissances et ou de nécessités diverses (conforme au code), vous voulez le modifier, c'est possible, cependant il doit rester suffisamment remarquable pour qu'un élément de l'ordre le reconnaisse au premier coup d'œil, n'oubliez pas les art. 3 & 4 du code.
-

| • AVANTAGES MAJEURS DU SYSTEME | • INCONVENIENTS DIFFICULTES MAJEURES |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Permettre à des camarades d'avoir une structure et un cadre minimal. • Système plane : Difficile de trouver une tête à couper. • Aucun élément n'a le fardeau terrible de joindre tout le monde. • Autocréation de niveaux par delà les zones de diffusion du protocole, sans lien particulier avec des niveaux déjà placés. • Souplesse du « code », sur ses membres. • Souplesse du « code » face aux lois scélérates de systèmes écrasants. • Difficulté de noyautage des cercles primordiaux. • Possibilités étendues d'action au sein de systèmes bien étudiés et viables. • Possibilité pour des camarades isolés, de savoir (s'il a entre les mains le présent protocole) qu'il agit au sein et pour une famille de pensée et une communauté d'esprit. • Les règles principales du clan9 tiennent sur 9 pages soit 5 feuillets recto verso. • Les règles peuvent facilement se transmettre : par le Net, courrier, cachées dans des livres ou des Cd-rom réalisés par les membres du clan9 etc... • | <ul style="list-style-type: none"> • Fragilité de la chaîne de communication • Temps général important et difficulté pour faire passer sur tous les éléments la communication de base. • Possibilité de noyautage aux niveaux supérieurs • Complexité des organisations importantes • Nécessité de réunir un maximum d'éléments, lors des regroupements de cohésion dans le but de créer des affinités qui permettront la création de groupes ou commandos à caractères spéciaux : réaction importante d'autodéfense, réalisation d'action hors la loi... • Facteur humain ! • • • • • • <p style="text-align: center;"><i>(les inconvénients doivent être dépassés par l'amélioration de l'organisation et l'étude de la situation amis ennemis environnement : par méthode de raisonnement tactique)</i></p> |

-
- Considérez comme probable la possibilité que votre «cercle primordial » soit infiltré par l'ennemi.
- Considérez comme évident que le clan dans son étendue sera infiltré par l'ennemi.
- Tenez compte de ces éléments pour toute création de messages, de tactique ou de stratégie. **Ne sous-estimez jamais l'ennemi.**
- Exemple de messages type.

| | | |
|--|---|--------------------------------------|
| • Nom du demandeur | • Nature de la demande | • Lieu rendez-vous • (facultatif) |
| • LECORMORAN – cercle prime - sphère9 « France » | • recherche camarades pour expédition lointaine | • contactez élément demandeur par... |

| | |
|---|--|
| Nom du cercle demandeur ou élément (facultatif) | Lieu, date, heure rendez-vous Nature de la demande. |
|---|--|

| | |
|---------------|--|
| Groupe prime, | Organise solstice, massif du mont blanc le 21 juillet 2018, chaque élément présent prend boissons & nourriture. |
| Groupe prime, | Demande assemblée générale (tout niveau ou N III, etc ...), thèmes : organisation expéditions, optimiser cohésion. Le 21 décembre 2009, 18H00 TU, massif du «cap Nord ». |

***Toute retransmission et reproduction de message devra se faire, dans une précision d'une grande rigueur : «
Au rasoir ».***

- S'il devait se réaliser une action dangereuse nécessitant le secret, elle doit se faire en automatique : ou des éléments (issue d'un ou plusieurs cercles ou niveaux de cercles) concernés se seraient rencontrés ponctuellement lors d'une assemblée générale ou lors d'opérations de cohésion ! Dans ce cas il se réaliserait ponctuellement une organisation dans l'organisation le temps d'effectuer l'opération motivée par un ou plusieurs objectifs tactiques ou stratégiques. Les éléments se ressemblant seront se reconnaître lors des assemblées, ils pourront, si les conditions le nécessitent, passer en éléments DETACHES.
- Si un ou plusieurs éléments on des projets demandent des volontaires (expéditions, entreprises...), l'on pourra réunir des assemblées de taille adéquate à la ou les demandes ; où chacun exposera son idée, et où chaque auditeur pourra se porter volontaire pour s'engager librement derrière le guide de projet. Dans ce cas, chacun devra suivre : la ligne directrice de son projet pour les leaders et leur leader pour ceux qui auront adhérer au projet et pour tous : dans *l'honneur et la fidélité*.
- En règle générale, recherchez à noyauter les institutions tenues par l'ennemi ou les institutions du ou des systèmes de société dans lequel vous vivez.
- Au sein de chaque cercle créez vous des méthodes de langages cryptés de jargon de bataille ou tout autre système vous donnant un atout tactique.
- Prévoyez des plans d'actions préconçues qui répondraient collectivement à des situations que vous pouvez prévoir (ex : Réaction à une guerre civile, protection contre une 3eme guerre mondiale, organisation de clans pour répondre efficacement à une chute du système : Nutrition des familles, armement, terrain de repli, réaction à une attaque de l'ennemi, exfiltration d'éléments en danger, représailles suite action de l'ennemi (toutes représailles doivent avoir comme objectif de dissuader l'ennemi, pour le plus longtemps possible, de toute nouvelle tentative d'agression.), ...), recherchez dans ce domaine à être le plus complet possible.
- Envers tous nos ennemis «conscients », nous devons au maximum : ***Leur foutre la verte aux tripes.***
- Dans la mesure où une organisation se retrouve de par ses limites matérielles et temporelles dans une phase d'inaction de longue durée, il serait judicieux d'avoir prévu en assemblée un ou plusieurs points (judicieux) et dates (judicieuses) de ralliement automatique (c'est à dire sans besoins d'actionner une chaîne de contacts), exemple : Le cercle ***prime*** se retrouvera tous les ans à la date du 1^{er} mai sur le versant Nord de la montagne «Sainte Victoire », à la tombée de la nuit.
- Fabriquez-vous des rites, si ces derniers vous semblent nécessaires à l'affirmation de l'égrégore, tout en restant dans le cadre du code.
- Les différents systèmes de communications sont en général vulnérables à des attaques ennemies : rupture volontaire ou non des systèmes de communication classique (téléphone, Internet...), neutralisation d'éléments de la chaîne avec rupture de cette dernière...
 Prévoir contre ces effets des contres mesures de secours, issues d'une méthode de raisonnement tactique, de la connaissance de l'ennemi, de la stratégie de l'échiquier...
- **Cette liste de conseil ne doit pas se terminer, chaque élément transmettant ce feuillet à ses futurs camarades, pourra : Ajouter de nouveaux «conseils non dogmatiques », dans la mesure ou ceux-ci ne contrnt pas le code.**
- Les différents niveaux peuvent être nommés à l'instar des cercles primordiaux.
-

VOCABULAIRE COMMUN

- **Le clan9** : l'ordre, l'organisation,
- **Alliance niveau I** : Cercle primordial, sphère primordiale, une unité primordiale.
- **Un élément** : Une entité, un membre, un camarade,
- **L'alliance des esprits** : L'égrégore
- **Le symbole général clan 9** : « étoile ... »
- **Le présent document** : « le protocole » ; « les règles » ...
- **Le code** : « Le code »
- **La race que nous défendons** : « race blanche dans son ensemble » ; « les races aryennes ou race indo germanique ou race européenne : Nordique, Latine, Slave, Celtique ... » ...

- **L'acte symbolique d'entrée dans l'égrégore collective pour les éléments du clan9 :** L'auto initiation (pour des éléments autonome), l'intégration, l'initiation d'entrée...
- **Quelques noms de cercle :** « cercle Nord » ; « cercle Agartha » ; « cercle 88 » ; « cercle des Chevaliers d'Argent » ; « cercle des Parisis » ...
-
- **Action !**

ETRE DURER DEVENIR AVEC HONNEUR&FIDELITE